

POZEUR DE MINES ORK

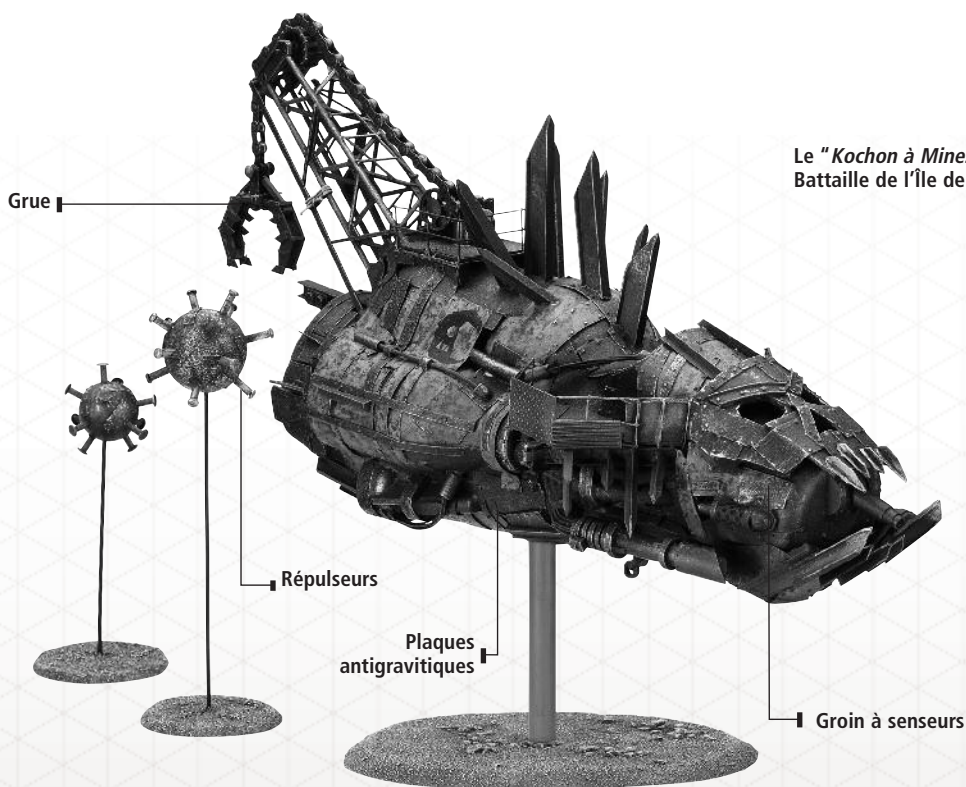
POINTS : 250

Le Pozeur de Mines est sans doute une des inventions les plus bizarres des mékanos. Il survole l'île de Gogrok, la base opérationnelle du savant ork Orghamek. Bien que des Pozeurs de Mines orks aient été rencontrés auparavant, c'est la taille de celui-ci qui est étonnante. C'est un monstre de métal de plus de deux cents tonnes, qui parvient malgré tout à flotter dans les airs comme un antigrav.

Les orks sont souvent déçus par l'efficacité des champs de mines. Après tout, il s'agit de défenses statiques qui ne sont utiles qu'en cas d'attaque de l'ennemi en territoire ork, ce qui est plutôt rare. Pourtant, rien n'amuse plus un ork que de voir une bombe exploser au milieu des rangs de l'adversaire.

Pour concilier ces deux aspects, Orghamek a donc créé ce Pozeur de Mines volant, qui flotte dans les airs grâce à de puissants moteurs antigravitiques. Ses soutes contiennent une cargaison de mines flottantes qu'il peut larguer au gré de ses errances sur le champ de bataille.

Le Pozeur de Mines est doté d'une grue pour disperser les mines avant qu'elles ne s'activent. Si un ennemi essaie de passer à proximité de l'une d'entre elles, le champ répulsif de celle-ci s'en trouve parasité, ce qui provoque alors la chute de la mine et son explosion. Le simple poids de l'engin pourrait suffire à écraser la cible, mais à cela s'ajoute la détonation de plusieurs centaines de kilos de TNT !



Le "Kochon à Mines"
Bataille de l'île de Gogrok, M41

UNITÉ : 1 Pozeur de Mines Ork.

TYPE : Véhicule Super-lourd.

CT	BLINDAGE		
	AVANT	FLANC	ARRIÈRE
2	13	12	11

POINTS DE STRUCTURE : 2

ARMES ET ÉQUIPEMENT :

- Grue (voir ci-contre).

OPTIONS :

- Peut avoir jusqu'à trois gros fling' pour +5 points chacun, et un Grokanon pour +60 points.

RÈGLES SPÉCIALES

Dérive : Le Pozeur de Mines se déplace à la vitesse d'une tortue rhumatisante et largue de temps à autre une mine qui reste suspendue dans les airs. Le Pozeur de Mines est un antigrav qui se déplace au maximum de 6 ps par tour. Les résultats *Immobilisés* le forceront à se poser, mais il ne sera pas détruit. À cause de sa cargaison, ajoutez +3 au jet de dé du Pozeur de Mines sur le tableau des dommages catastrophiques.

Pozeur de Mines : À moins qu'il n'ait subi un dommage *Servants d'Arme Secoué* ou *Pilote Sonné* lors du tour précédent. Le Pozeur de Mines peut larguer une mine par tour au début de la phase de tir des orks. Chaque mine peut exploser si une figurine passe à moins de 2 ps de son socle. Retirez la mine et posez à sa place le gabarit d'explosion de 10 ps de diamètre. Toutes les figurines touchées par le gabarit subissent une touche de Force 8 PA3.